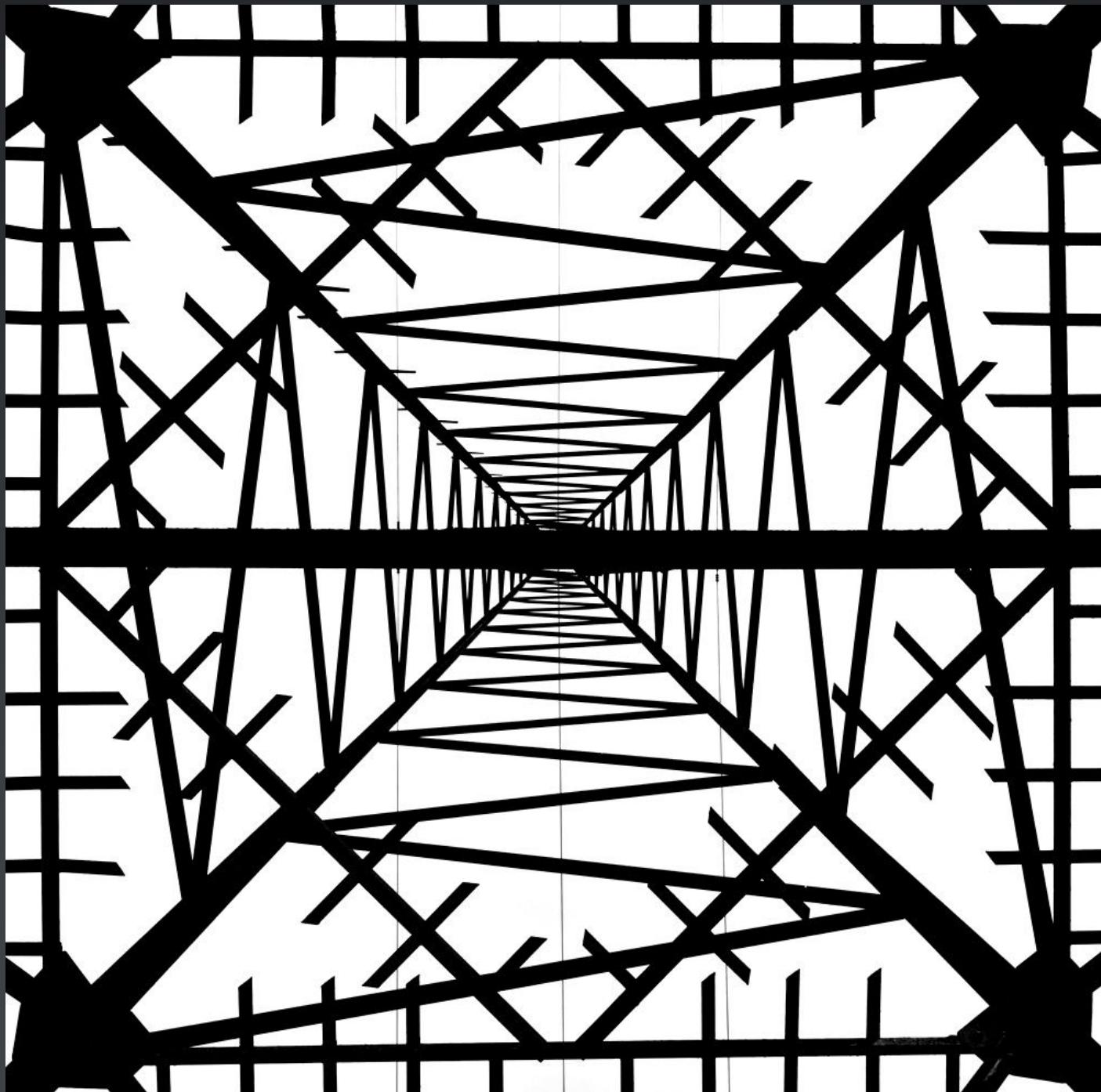


# CQRS / EVENT SOURCING PAR L'EXEMPLE.

Julien Vinber - Meetup 22 novembre 2023 AFUP Montpellier



# JULIEN VINBER

- Junior depuis plus de 20 ans
- Lead dev / Architect pour Maline Immobilier
- Un peu, mais plus trop organiser les Meetups
- Adorateur sataniste de Merise et CURL
- LinkedIn : [@julienVinber](#)



# ATTENTION

Il ne faut pas prendre tout ce que je vais dire pour vérité absolue et immuable.

Ce que je vais présenter est un point de vue. À vous d'en retirer ce dont vous avez envie.

# PETITS SONDAGES POUR COMMENCER

# PETITS SONDAGES POUR COMMENCER

- Qui a déjà eu des problèmes de performance avec une Base de données ?

# PETITS SONDAGES POUR COMMENCER

- Qui a déjà eu des problèmes de performance avec une Base de données ?
- Qui a déjà eu des problèmes de conception ?

# PETITS SONDAGES POUR COMMENCER

- Qui a déjà eu des problèmes de performance avec une Base de données ?
- Qui a déjà eu des problèmes de conception ?
- Qui a déjà eu des problèmes de consistance ?

# PETITS SONDAGES POUR COMMENCER

- Qui a déjà eu des problèmes de performance avec une Base de données ?
- Qui a déjà eu des problèmes de conception ?
- Qui a déjà eu des problèmes de consistance ?
- Qui a déjà été bloqué par la structure de la base ?

# PETITS SONDAGES POUR COMMENCER

- Qui a déjà eu des problèmes de performance avec une Base de données ?
- Qui a déjà eu des problèmes de conception ?
- Qui a déjà eu des problèmes de consistance ?
- Qui a déjà été bloqué par la structure de la base ?
- Qui ne comprend pas pourquoi je pose ces questions ?

Je m'avance en prédisant qu'à part des étudiants,  
personne ne devrait avoir levé la main à la dernière  
question.

# UN PEU DE CONTEXTE

Depuis toujours, on utilise fondamentalement 3 piliers pour la conception des bases de données :

# UN PEU DE CONTEXTE

Depuis toujours, on utilise fondamentalement 3 piliers pour la conception des bases de données :

Merise

# UN PEU DE CONTEXTE

Depuis toujours, on utilise fondamentalement 3 piliers pour la conception des bases de données :

Merise

SGBDR / SQL

# UN PEU DE CONTEXTE

Depuis toujours, on utilise fondamentalement 3 piliers pour la conception des bases de données :

Merise

SGBDR / SQL

CRUD

# UN PEU DE CONTEXTE

Depuis toujours, on utilise fondamentalement 3 piliers pour la conception des bases de données :

Merise

SGBDR / SQL

CRUD



# POURQUOI ?

# POURQUOI ?

👍 Cela marche.

# POURQUOI ?

- 👍 Cela marche.
- 👍 C'est simple.

# POURQUOI ?

- 👍 Cela marche.
- 👍 C'est simple.
- 👍 On peut faire à peu près tout avec.

# POURQUOI ?

- 拇指 Cela marche.
- 拇指 C'est simple.
- 拇指 On peut faire à peu près tout avec.
- 拇指 C'est ce que l'on a appris et que tout le monde applique depuis 50 ans.

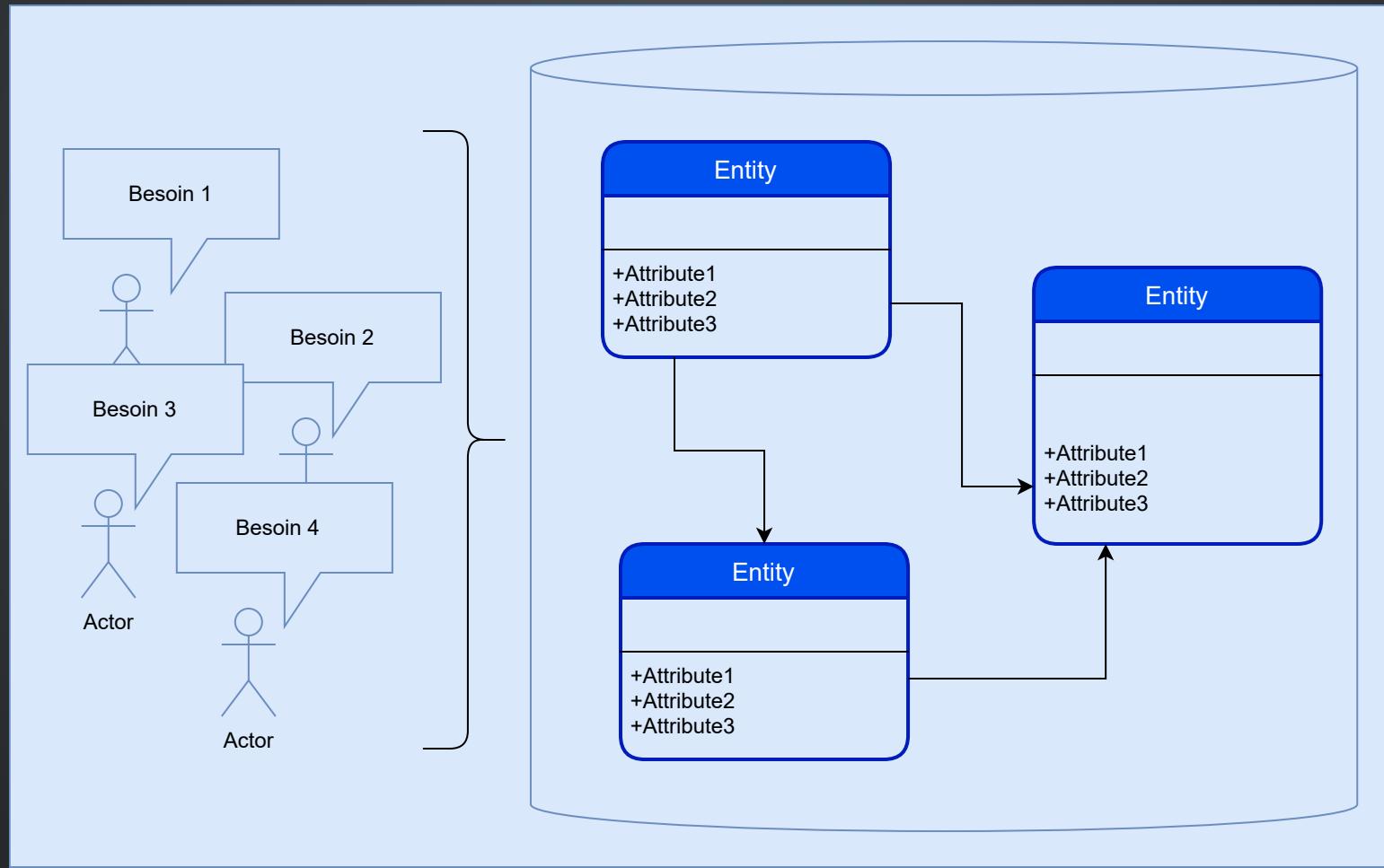
# GRAND PRINCIPE

# **GRAND PRINCIPE**

## **1) LA CONCEPTION**

# GRAND PRINCIPE

## 1) LA CONCEPTION



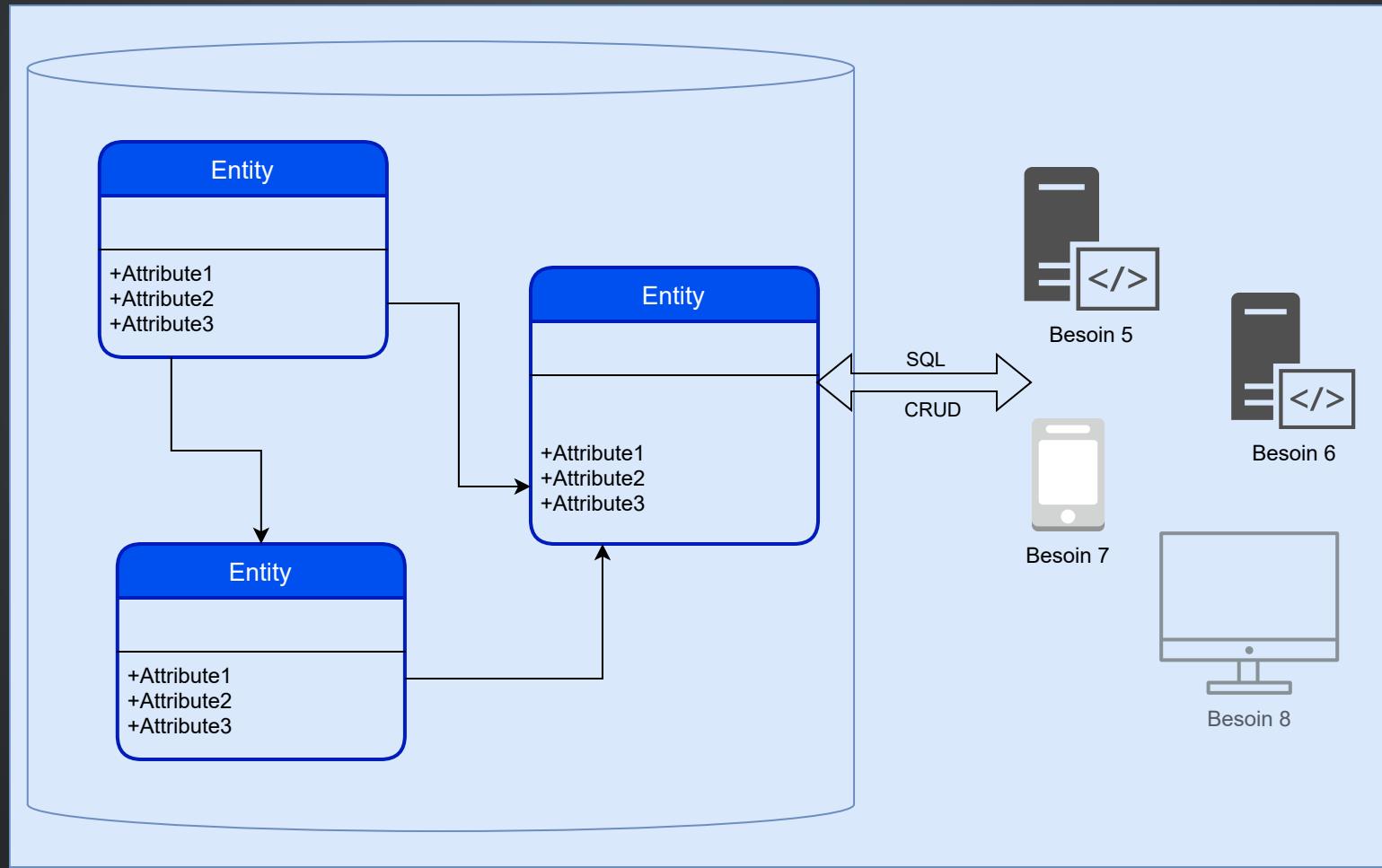
# GRAND PRINCIPE

# **GRAND PRINCIPE**

## **2) L'EXPLOITATION**

# GRAND PRINCIPE

## 2) L'EXPLOITATION



# PROBLÈMES :

# PROBLÈMES :

👎 Quand on peut tout faire, on est souvent mauvais partout.

# PROBLÈMES :

- 👎 Quand on peut tout faire, on est souvent mauvais partout.
- 👎 La complexité de l'écriture des règles de gestion est exponentielle avec la complexité du modèle.

# PROBLÈMES :

- 👎 Quand on peut tout faire, on est souvent mauvais partout.
- 👎 La complexité de l'écriture des règles de gestion est exponentielle avec la complexité du modèle.
- Dans les faits, les règles sont incomplètes, les utilisateurs pouvant tout modifier vont créer de l'inconsistance.

# PROBLÈMES :

- 👎 Quand on peut tout faire, on est souvent mauvais partout.
- 👎 La complexité de l'écriture des règles de gestion est exponentielle avec la complexité du modèle.
- Dans les faits, les règles sont incomplètes, les utilisateurs pouvant tout modifier vont créer de l'inconsistance.
- 👎 Plus c'est gros, plus cela sera lent.

# PROBLÈMES :

- 👎 Quand on peut tout faire, on est souvent mauvais partout.
- 👎 La complexité de l'écriture des règles de gestion est exponentielle avec la complexité du modèle.
- Dans les faits, les règles sont incomplètes, les utilisateurs pouvant tout modifier vont créer de l'inconsistance.
- 👎 Plus c'est gros, plus cela sera lent.
- 👎 Modèle souvent rigide, et peu compatible avec la notion l'évolution permanente.

**FACE À CE CONSTAT, JE VOUS PROPOSE UNE AUTRE FAÇON DE  
VOIR :**

**FACE À CE CONSTAT, JE VOUS PROPOSE UNE AUTRE FAÇON DE  
VOIR :**

**CQRS ET EVENT SOURCING**

# CQRS

Command and Query Responsibility Segregation

<https://martinfowler.com/bliki/CQRS.html>

# UNE AUTRE FAÇON DE VOIR CQRS

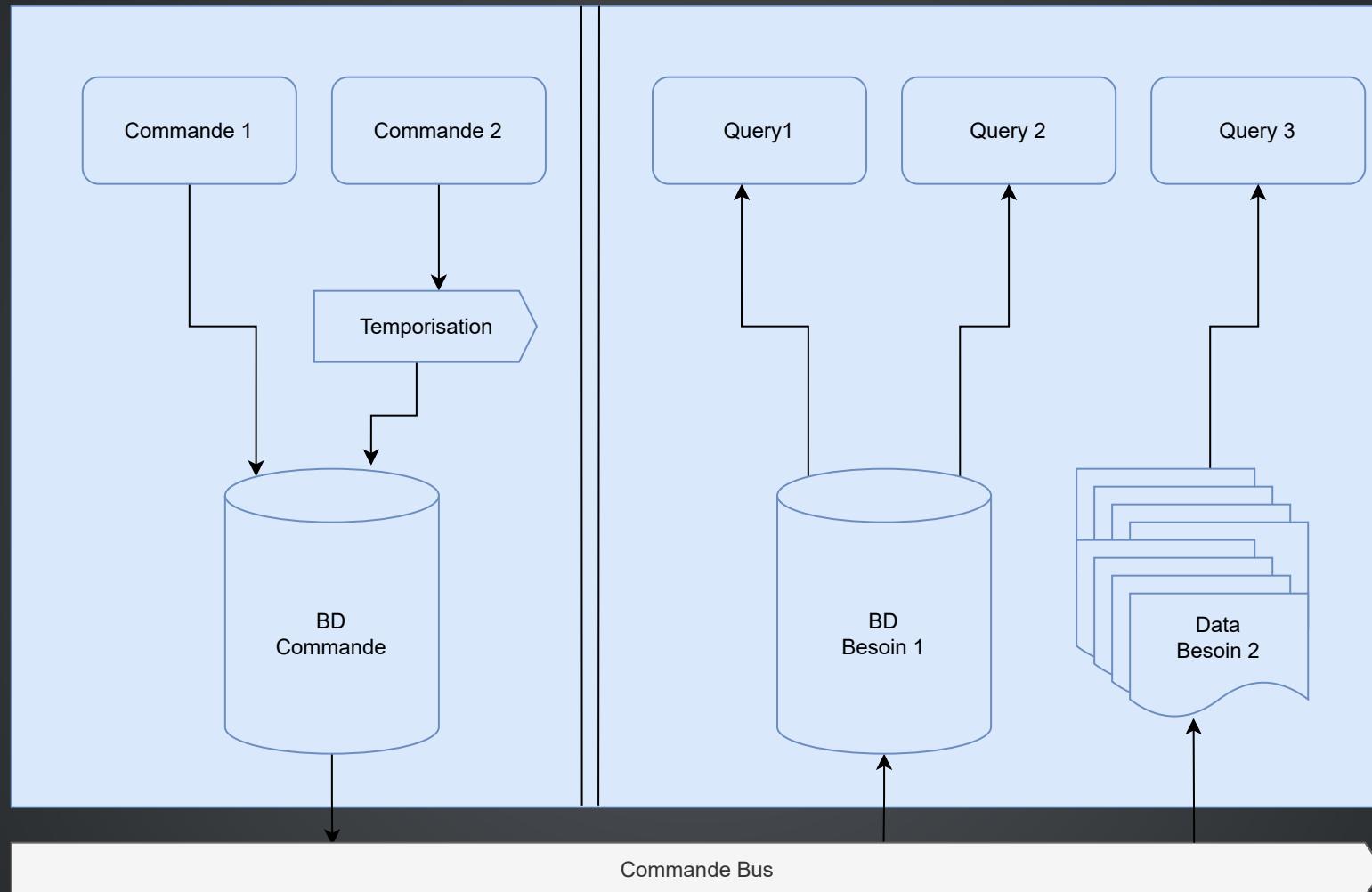
# **UNE AUTRE FAÇON DE VOIR CQRS**

C'est le besoin qui pilote la technique.

# **UNE AUTRE FAÇON DE VOIR CQRS**

C'est le besoin qui pilote la technique.

Il peut y avoir autant de réponses techniques que de besoins.



# EVENT SOURCING

# EVENT SOURCING

Capturez toutes les modifications apportées à l'état d'une application sous la forme d'une séquence d'événements.

[https://martinfowler.com/eaaDev/  
EventSourcing.html](https://martinfowler.com/eaaDev/EventSourcing.html)

# **CONCRÈTEMENT :**

## **LES "COMMAND"**

# **CONCRÈTEMENT :**

## **LES "COMMAND"**

- 1 besoin = 1 commande

# **CONCRÈTEMENT :**

## **LES "COMMAND"**

- 1 besoin = 1 commande
- Toute commande DOIT être validée.

# **CONCRÈTEMENT :**

## **LES "COMMAND"**

- 1 besoin = 1 commande
- Toute commande DOIT être validée.
- 1 commande validée et complétée = 1 Event

# **CONCRÈTEMENT :**

## **LES "COMMAND"**

- 1 besoin = 1 commande
- Toute commande DOIT être validée.
- 1 commande validée et complétée = 1 Event
- Les événements sont sauvegardés ET envoyés pour traitement.

# **CONCRÈTEMENT :**

## **PRÉPARATION DES DATA COTÉ "QUERY"**

# **CONCRÈTEMENT :**

## **PRÉPARATION DES DATA COTÉ "QUERY"**

- Des "dispatcher" reçoivent l'ensemble des événements.

# **CONCRÈTEMENT :**

## **PRÉPARATION DES DATA COTÉ "QUERY"**

- Des "dispatcher" reçoivent l'ensemble des événements.
- En fonction du type d'évent, il appelle le bon "handler".

# **CONCRÈTEMENT :**

## **PRÉPARATION DES DATA COTÉ "QUERY"**

- Des "dispatcher" reçoivent l'ensemble des événements.
- En fonction du type d'évent, il appelle le bon "handler".
- Les "handler" mettent à jour leurs bases de données.

# **CONCRETEMENT :**

## **LES "QUERY"**

# **CONCRETEMENT :**

## **LES "QUERY"**

- Accès aux data normales.

# **CONCRETEMENT :**

## **LES "QUERY"**

- Accès aux data normales.
- Au détail presque les bases sont plus adaptées au besoin...

# **UN "EVENT"**

Un event est là pour répondre à plusieurs questions :

# **UN "EVENT"**

Un event est là pour répondre à plusieurs questions :

- Qui ?

# **UN "EVENT"**

Un event est là pour répondre à plusieurs questions :

- Qui ?
- Quand ?

# **UN "EVENT"**

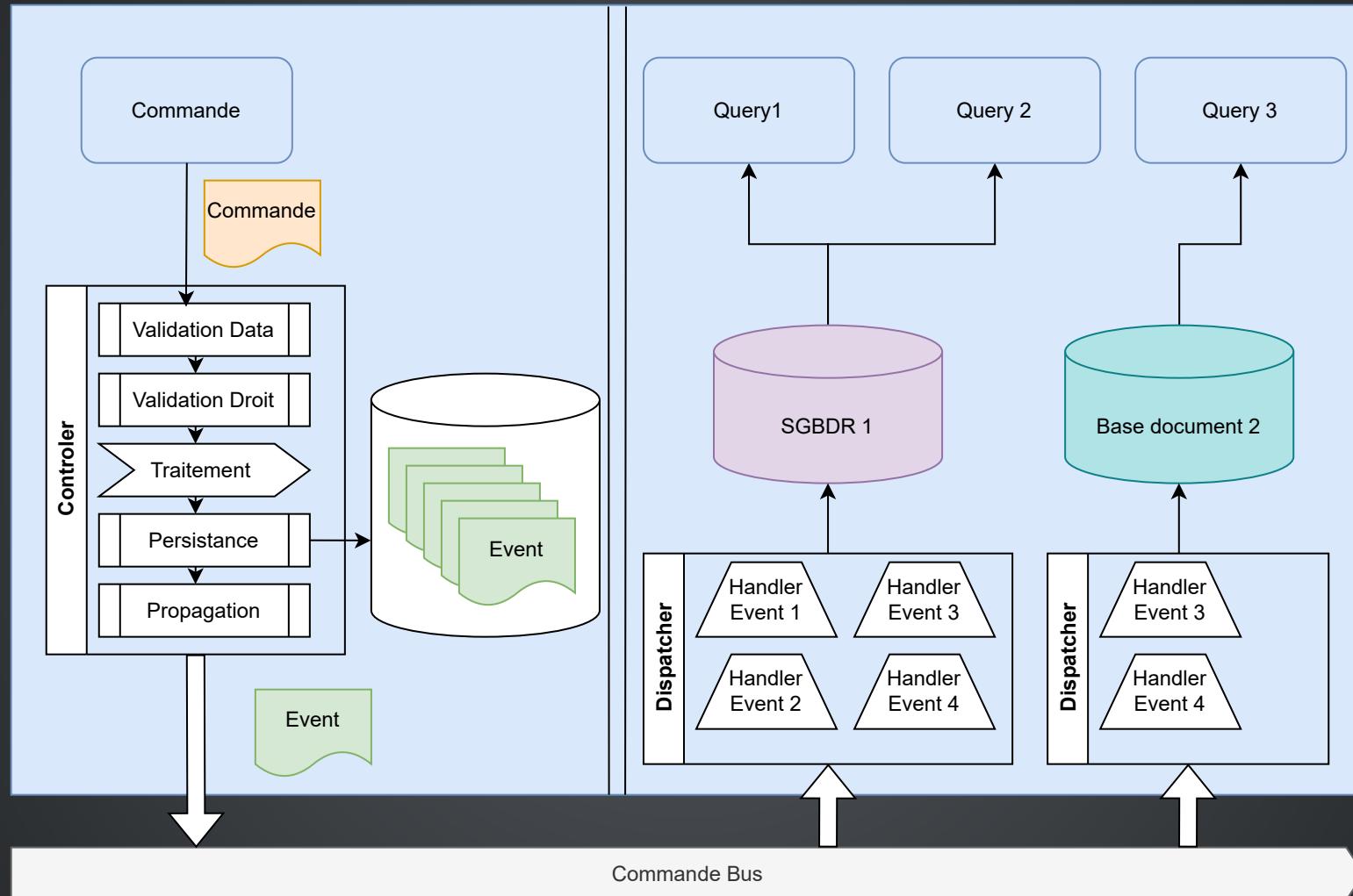
Un event est là pour répondre à plusieurs questions :

- Qui ?
- Quand ?
- Quoi ?

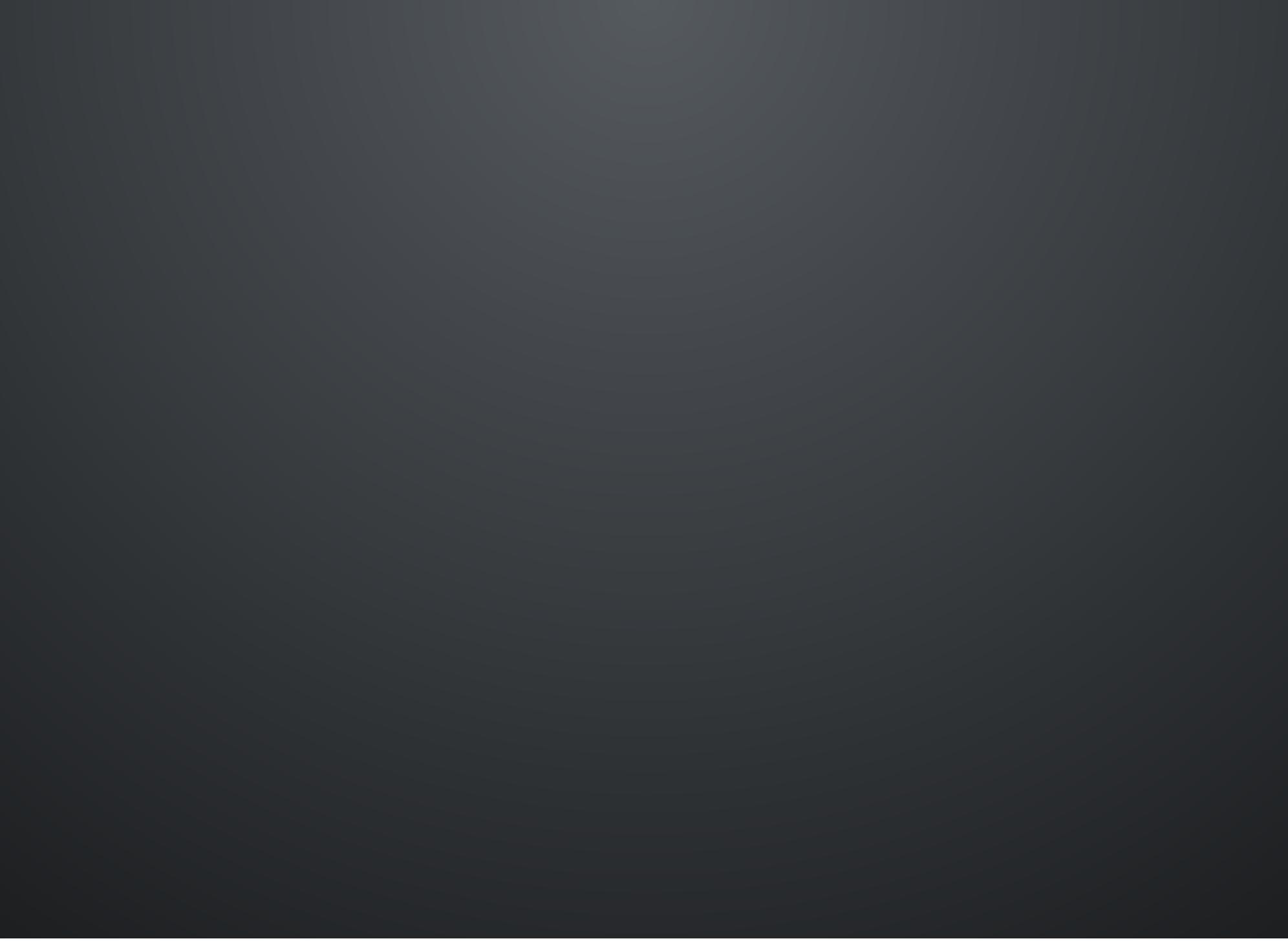
# **UN "EVENT"**

Un event est là pour répondre à plusieurs questions :

- Qui ?
- Quand ?
- Quoi ?
- Avec quoi ?



# AVANTAGES



# AVANTAGES

 Aucune perte d'information.

# AVANTAGES

 Aucune perte d'information.

 Introduction de la notion d'intention.

# AVANTAGES

- 👍 Aucune perte d'information.
- 👍 Introduction de la notion d'intention.
- 👍 On peut à tout moment TOUT reconstruire.

# AVANTAGES

- 👍 Aucune perte d'information.
- 👍 Introduction de la notion d'intention.
- 👍 On peut à tout moment TOUT reconstruire.
- 👍 Grande tolérance à l'erreur.

# AVANTAGES

- 👍 Aucune perte d'information.
- 👍 Introduction de la notion d'intention.
- 👍 On peut à tout moment TOUT reconstruire.
- 👍 Grande tolérance à l'erreur.
- 👍 L'inconsistance n'est plus qu'un simple bug.

# AVANTAGES

- 👍 Aucune perte d'information.
- 👍 Introduction de la notion d'intention.
- 👍 On peut à tout moment TOUT reconstruire.
- 👍 Grande tolérance à l'erreur.
- 👍 L'inconsistance n'est plus qu'un simple bug.
- 👍 Règles métiers simples à spécifier.

# AVANTAGES

- 👍 Aucune perte d'information.
- 👍 Introduction de la notion d'intention.
- 👍 On peut à tout moment TOUT reconstruire.
- 👍 Grande tolérance à l'erreur.
- 👍 L'inconsistance n'est plus qu'un simple bug.
- 👍 Règles métiers simples à spécifier.
- 👍 Pas besoin d'ajouter des exceptions dans le code.

# AVANTAGES

- 👍 Aucune perte d'information.
- 👍 Introduction de la notion d'intention.
- 👍 On peut à tout moment TOUT reconstruire.
- 👍 Grande tolérance à l'erreur.
- 👍 L'inconsistance n'est plus qu'un simple bug.
- 👍 Règles métiers simples à spécifier.
- 👍 Pas besoin d'ajouter des exceptions dans le code.
- 👍 Facile à s'adapter pour les problèmes de performance.

# AVANTAGES

- 👍 Aucune perte d'information.
- 👍 Introduction de la notion d'intention.
- 👍 On peut à tout moment TOUT reconstruire.
- 👍 Grande tolérance à l'erreur.
- 👍 L'inconsistance n'est plus qu'un simple bug.
- 👍 Règles métiers simples à spécifier.
- 👍 Pas besoin d'ajouter des exceptions dans le code.
- 👍 Facile à s'adapter pour les problèmes de performance.
- 👍 Par nature, le code est découpé et organisé.

# AVANTAGES

- 👍 Aucune perte d'information.
- 👍 Introduction de la notion d'intention.
- 👍 On peut à tout moment TOUT reconstruire.
- 👍 Grande tolérance à l'erreur.
- 👍 L'inconsistance n'est plus qu'un simple bug.
- 👍 Règles métiers simples à spécifier.
- 👍 Pas besoin d'ajouter des exceptions dans le code.
- 👍 Facile à s'adapter pour les problèmes de performance.
- 👍 Par nature, le code est découpé et organisé.
- 👍 Possible de reproduire en local.

# INCONVÉNIENTS

# INCONVÉNIENTS

- 👎 Difficile de mettre cela en place après.

# INCONVÉNIENTS

- 👎 Difficile de mettre cela en place après.
- 👎 C'est plus "naturel", mais moins intuitif.

# INCONVÉNIENTS

- 👎 Difficile de mettre cela en place après.
- 👎 C'est plus "naturel", mais moins intuitif.
- 👎 Le code est simple, mais l'architecture complexe.

# INCONVÉNIENTS

- 👎 Difficile de mettre cela en place après.
- 👎 C'est plus "naturel", mais moins intuitif.
- 👎 Le code est simple, mais l'architecture complexe.
- 👎 Cette approche pose les bases, mais tout reste à faire.

# INCONVÉNIENTS

- 👎 Difficile de mettre cela en place après.
- 👎 C'est plus "naturel", mais moins intuitif.
- 👎 Le code est simple, mais l'architecture complexe.
- 👎 Cette approche pose les bases, mais tout reste à faire.
- 👎 Attendez-vous à devoir traiter des problèmes que vous n'auriez pas eus sans.

# INCONVÉNIENTS

- 👎 Difficile de mettre cela en place après.
- 👎 C'est plus "naturel", mais moins intuitif.
- 👎 Le code est simple, mais l'architecture complexe.
- 👎 Cette approche pose les bases, mais tout reste à faire.
- 👎 Attendez-vous à devoir traiter des problèmes que vous n'auriez pas eus sans.
- 👎 Problème du temps de déploiement si reconstruction.

# CONSEILS

# CONSEILS

💡 Ne pas remettre à demain la qualité et le refactoring.

# CONSEILS

- 💡 Ne pas remettre à demain la qualité et le refactoring.
- 💡 Prenez le temps de poser les bases.

# CONSEILS

- 💡 Ne pas remettre à demain la qualité et le refactoring.
- 💡 Prenez le temps de poser les bases.
- 💡 Tolérance 0 sur les bugs "handler".

# UN PEU DE PRATIQUE

<https://gitlab.com/julienVinber/addressbook-cqrs-eventsourcing-symfony-demo>